

背景

我が国は、人口減少時代を迎えており、全国の地方都市では郊外の 都市化を抑えるため、中心市街地に商業施設や人々が集まるコンパ クトな都市づくりを目指している。



そのためには健常者だけでなく、車いす使用者や視覚障がい者、幼児帯同者等の交通弱者も含めたすべての主体がまちなか活動を楽しめるような魅力的なまちづくりが求められている。



熊本市はバリアフリーマスタープランを策定し、建物や施設(ハード)と店舗における交通弱者の受け入れ状況(ソフト)の両面におけるバリアフリー化に向けた取り組み方針を掲げている。しかし、バリアフリー化の推進に対する具体的な取り組み手法は提案されていない。

研究方法

①フィールドワークを通じて交通弱者が利用する施設のバリアフリー整備状況 (ハード) を調査・分析



②アンケート調査を通じて、交通弱者の受け入れ体制やサポートの有無等 (ソフト) を調査・分析



③調査結果をweb上で誰でも閲覧できる『交通弱者 まちなか回遊支援バリアフリーマップ』の開発



④対話形式で熊本のまちなかの情報を提供する『AI まちづくりコンシェルジュ』の開発



⑤持続可能なまちなか活動支援に向けて都市情報の 自動収集手法を提案

対象エリアの設定

熊本市中心市街地活性化基本計画で中心市街地に位置付けられている地区のうち、官公庁や大型商業施設等の都市機能が集積している通町筋・桜町周辺地区(65.51ha)を調査対象地とした。







フィールドワークの概要

概要

期間: 2023年5月30日~6月22日

(合計12日間) 調査員:11名

調査対象の建物の棟数

計959棟









調査対象店舗

対象店舗

健常者, 交通弱者がまちなかを訪れた際に利用が見込まれる店舗3,133件と大型商業施設の店舗52件(合計3,185件)とし, ①小売・卸売業, ②サービス業, ③飲食店(風営法第2条第1項第1号に該当する接待を含む飲食店は対象外), ④その他(銀行, 病院, 各種教室等)とした。





①アンケート調査概要

調査方法:対面でのヒアリングもしくはインターネット回答

2023年度の調査

2023年7月6日~8月5日 (31日間)

2023年10月16日~10月31日(15日間) 計46日間

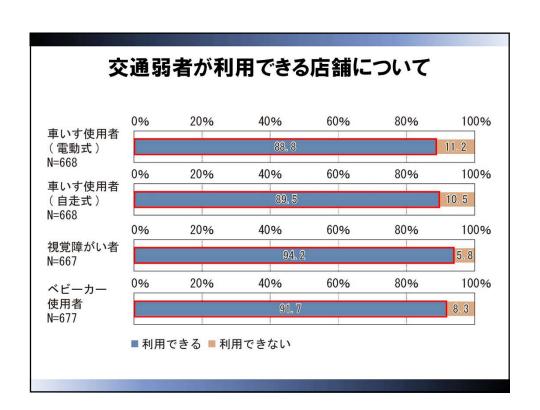
調査員:14人

2024年度の調査

2024年10月30,31日,11月5日(計3日間)

調査員:2名

有効回答件数:685件(21.5%) (2025年1月31日時点の集計結果)



交通弱者の受け入れ状況

属性	1人で		介助者等の同伴で		合計
	いつでも	時間に よって	いつでも	時間に よって	
車いす使用者 (電動式)	58.9% (349)	1.5% (9)	37.1% (220)	2.5% (15)	100% (593)
車いす使用者 (自走式)	58.9% (352)	1.7% (10)	37.0% (221)	2.5% (15)	100% (598)
視覚障がい者	57.3% (360)	1.6% (10)	39.5% (248)	1.6% (10)	100% (628)
ベビーカー 使用者	98.4% (611)	1.6% (10)	_	-	100% (621)

※()内は件数

交通弱者の受け入れ状況

	利用可能				
属性	1人で		介助者等の同伴で		合計
	いつでも	時間に よって	いつでも	時間に よって	
車いす使用者 (電動式)	58.9% (349)	1.5% (9)	37.1% (220)	2.5% (15)	100% (593)
車いす使用者 (自走式)	58.9% (352)	1.7% (10)	37.0% (221)	2.5% (15)	100% (598)
視覚障がい者	57.3% (360)	1.6% (10)	39.5% (248)	1.6% (10)	100% (628)
ベビーカー 使用者	98.4% (611)	1.6% (10)	-	— a	100% (621)

※()内は件数

福祉のまちづくりワークショップ(2023年)









交通弱者を支援する政策アイデア

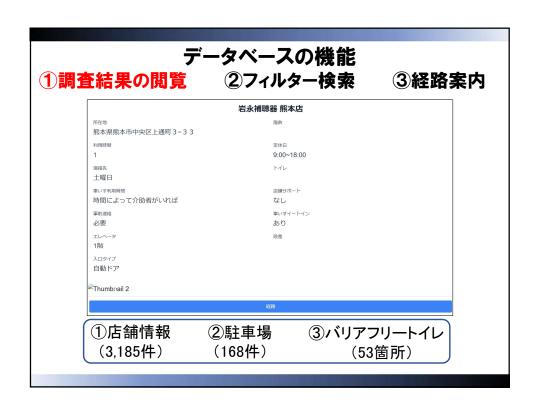
『交通弱者まちなか回遊支援 バリアフリーマップ』



Alまちづくりコンシェルジュ







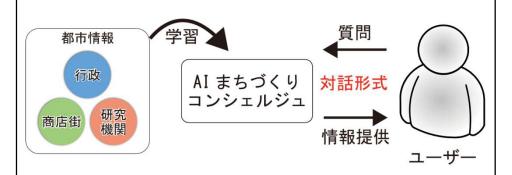




を移植しており、安全な経路(車いす使用者にすべての通りを通行してもらい取得した点数評価が高い経路)で目的地ま

で案内することができる。

Alまちづくりコンシェルジュについて

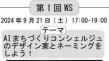


AIキャラクターに都市情報を学習させ、対話形式で都市情報を提供する。そうすることで、都市情報を有効活用する。

みんなでつくるAlまちづくりコンシェルジュワークショップ

ワークショップの趣旨

産官学民が集まり、現在の熊本のまちなかの問題点・課題を出し合い、それらの解決に向けた『AIまちづくりコンシェルジュ』のデザインや機能をみんな(産官学民)でつくる。





AI コンシェルジュのデザイン要素の抽出とキャラクターデザインの作成、及びそのキャラクターのネーミングを決定した。

第2回WS

2024年10月5日(土) 13:00-15:00 テーマ AIまちづくりコンシェルジュ の機能と配置マップをつくろう!



まちなかの問題点・課題を解決するための問題を解決するため必要とその機能を必要と場所を議論して決した。

第3回WS

2024年10月16日(水) 17:00-18:00 テーマ AI まちづくりコンシェルジュ のデザインを決定しよう!



第 1 回 WS で抽出した デザイン要素を取り入 れたキャラクターデザ インを作成し、社会 験に使用するキャラク ターを決定した。

第 4 回 WS

2024年11月16日(土) 17:00-19:00 テーマ AI まちづくりコンシェルジュ の披露と熊本のまちなかの将 来像を描こう!



完成した AI コンシェル ジュを披露した。そして、 IT 技術を活用した熊本 のまちなかの将来像を描 いた。





Alまちづくりコンシェルジュの実証実験

ワークショップでデザインしたAIまちづくりコンシェルジュを試験的にまちなかに設置し、有用性を検証しました。





Alまちづくりコンシェルジュのアンケート結果 100% 40% AI コンシェルジュと会 76.6 話を楽しむことができた 17. 2 か (N=64) ■できた ■少しできた ■あまりできなかった ■できなかった 20% 40% 60% 80% 100% バスのリアルタイム情報 81.0 12.7 4.8 を得ることができたか (N=64)■できた ■少しできた ■あまりできなかった ■できなかった 40% 60% 80% 熊本県の文化財の情報を 得ることができたか 77.0 19.7 3.3 (N=61)■できた ■少しできた ■あまりできなかった ■できなかった 40% 80% 20% 60% 100% 魅力的なお店やイベント 20.0 73.3 6.7 の情報を得ることができ たか (N=61) ■できた ■少しできた ■あまりできなかった ■できなかった 20% 40% 60% 80% バリアフリー情報を得る 78.8 16. 4 3. 3 1. 6 ことができたか (N=64) ■できた ■少しできた ■あまりできなかった ■できなかった

『交通弱者まちなか回遊支援バリアフリーマップ』



車いす使用者、視覚障がい者、幼児帯同者等の<mark>交通弱者のまちなか活動を支援する</mark>ことを目的としたデータベースである。 パソコンやスマートフォン等でインターネットから閲覧できる。

交通弱者まちなか回遊支援バリアフリーマップの課題

①変化するまちなか情報への対応

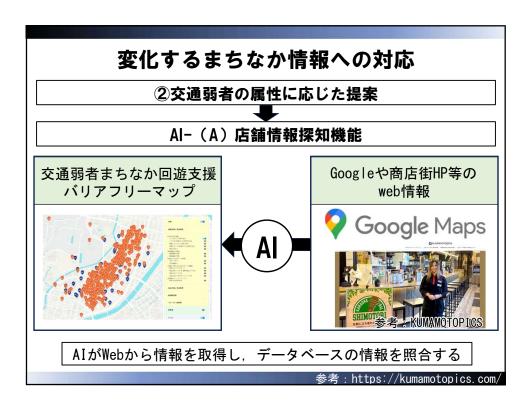
中心市街地では店舗の入れ替わりが多く、リアルタイムでの把握は難しい。現行のバリアフリーマップの更新は店舗情報をひとつひとつ照合する必要があり、多大な時間と労力を要する。

②交通弱者の属性に応じた提案

交通弱者は同じ属性でも障がいの種類や筋力、年齢・性別に よって求めるサポートや感じるバリアが異なるため、利用可能 店舗に差が生じる。そのため、個々に適した店舗を提示することが課題となる。

③通りの評価(経路探索のアルゴリズム)の負担

現行システムのオリジナル経路「車いす使用者の評価の高い経路」は、車いす使用者の評価に基づいて算出されるが、全ての通りを交通弱者が一つずつ評価する必要があり、負担が大きく対象地拡大が難しい。

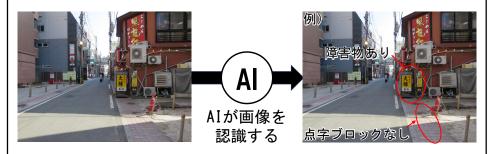




通りの評価(経路探索のアルゴリズム)の負担

③通りの評価(経路探索のアルゴリズム)の負担

AI-(C)通り評価と経路探索機能



通りの画像から幅員、舗装素材、整備状況、段差等を判定し、交通 弱者の属性ごとの安全性を点数化する。その上で、ベビーカー使用 者、車いす使用者、視覚障がい者の3タイプを対象に最適経路を探索 し、目的地までのナビゲーションを行う。

まとめ

本研究課題では、熊本市中心市街地を対象に、交通弱者の安全・安心なまちなか活動を支援することを目的として、ハード面・ソフト面の現状を分析し、それらを統合した情報提供システムを構築した。

1) フィールドワーク・アンケート調査により熊本市中心市街地のハードとソフトのバリアフリー整備状況を把握した。

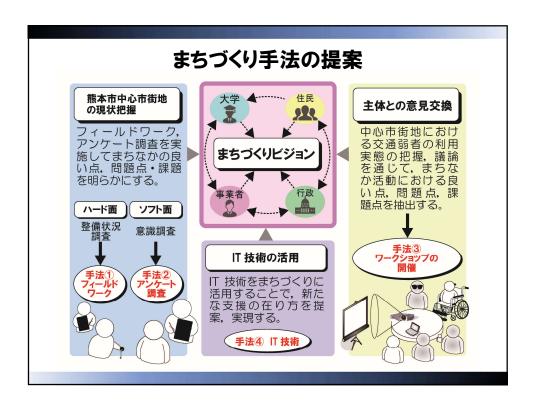
2) 交通弱者のまちなか活動支援を目的とした「<mark>交通弱者まちなか回遊支援バリアフリーマップ」とまちなか利用者全般のまちなか活動支援を目的とした「AIまちづくりコンシェルジュ」を開発した。</mark>

30

まとめ

- 3) 「交通弱者まちなか回遊支援バリアフリーマップ」に対して情報更新の継続性や、個々の属性に応じた支援の最適化、全国展開を見据えたデータ自動生成などの課題を明らかにした。
- 4) AI技術を応用した「福祉のまちづくり特化型オリジナル AI (まちづくりAI)」の開発を提案した。オリジナルAIによって、店舗情報の自動検知、交通弱者特性に基づく店舗・経路マッチング、画像解析による通り評価の自動化を実現する仕組みを構築することを今後の展望とする。





アンケートの調査内容

調査項目

- ・交通弱者が利用可能か
- ・事前連絡は必要か
- ・補助犬の同伴は可能か
- ・サポートの有無
- ・サポート内容
- 対応経験の有無





Alコンシェルジュに持たせる機能

分類	持たせたい機能	期待する効果
店舗情報	・居酒屋の場所、値段、営業時間、空き状況を教える機能	・効率的に店舗の選択ができ, 店舗の <mark>売上増加</mark> やまちなかの <mark>滞</mark> <mark>在時間の増加</mark> が期待できる。
交通	①バス停の場所, 時刻表を教える機能 ②駐車場の場所, 空き状況を教える機能	・土地勘がない人でも円滑に目 的の場所に行くことができる。 ・空き時間を活用して、まちな か活動を楽しむことができる。
その他	①観光情報を教える機能 ②イベント情報を教える機能 ③トイレや休憩所の場所を教え る機能	・まちなかの滞在時間の増加 (①,②)。 ・円滑にトイレや休憩所を利用 でき、快適にまちなかを楽しむ ことができる(③)。
言語 対応	· 外国語対応	・外国人観光客の時間の効率化 や経済効果につながる。

すべてのまちなか利用者の円滑なまちなか活動支援をするための機能がAIコンシェルジュに求められていることが分かった。

キャラクターデザインの決定

『熊本らしさと親しみやすさを兼ね合わせたキャラクター』というコンセプトに沿ったキャラクターを合計13種類作成した。



